**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester/TP : X /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 10 JP x 45 menit (2 x pertemuan)

Materi : Menerapkan Pengujian Perakitan Komputer

Kompt. Dasar :

KD 3.3 Menerapkan pengujian perakitan computer

KD 4.3 Menguji kinerja komputer

1. Indikator Pencapaian Kompetensi
2. Menentukan cara pengujian hasil perakitan computer dengan tanggungjawab
3. Mengurutkan cara pengujian hasil perakitan komputer dengan tanggungjawab

4.3.1. melakukan pengujian hasil perakitan komputer

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Ketrampilan** menguji kinerja komputer **Menggunakan** menerapkan pengujian perakitan komputer **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan materi menerapkan pengujian perakitan komputer 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan peralatan dan kelengkapan dalam pengujian hasil perakitan kompuer 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** praktek merakit komputer setelah selesai lalu komputer dinyalakan tujuan apakah dalam perakitan sudah sesuai dengan aturan SOP 8. Peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** peralatan dan kelengkapan namun peserta didik harus memahami pengujian hasil perakit komputer 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet, Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Siswati dan Peny Iswindarti

Perakitan Komputer. Jakarta: 2013

Kemendikbud RI

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menerapkan pengujian perakitan personal komputer serta peralatan yang dibutuhkan untuk merakit komputer
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam mengetahui cara pengujian hasil merakit komputer sesuai panduan buku menurut SOP
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |